

CAPPADOCIAN

VAMPIRI: I SECOLI BUI

Nome:

Giocatore:

Cronaca:

Natura:

Carattere:

Clan:

Generazione:

Rifugio:

Attività precedente:

ATTRIBUTES

PHYSICAL

Forza _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Destrezza _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Costituzione _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SOCIAL

Carisma _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Persuasione _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aspetto _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

MENTAL

Percezione _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intelligenza _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Spirito _____ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ABILITIES

TALENTS

Atletica _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Criminalità _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Doti di comando _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empatia _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidire _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Recitazione _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Rissa _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Schivare _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sesto senso _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sotterfugio _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SKILLS

Addestr. animali _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Cavalcare _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Erboristeria _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Galateo _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Mestiere _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Mischia _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Muov. silenzios. _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Musica _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Sopravvivenza _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Tiro con l'arco _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

KNOWLEDGES

Accademiche _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Governo domest. _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Investigare _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Legge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Lingue _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Medicina _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Occulto _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Politica _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Saggezza popolare _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Scienza _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ADVANTAGES

DISCIPLINES

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BACKGROUNDS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUES

Coscienza/Convincim. _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Self-Control/Instinto _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Coraggio _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

OTHER TRAITS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ROAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BLOOD POOL

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

HEALTH

Contusione _____ □
Grafio -1 _____ □
Ferita lieve -1 _____ □
Ferita media -2 _____ □
Ferita seria -2 _____ □
Ferita profon. -5 _____ □
Fer. Incapacitante _____ □

WEAKNESS

VAMPIRE: THE DARK AGES[®]

[illegible]

TOTAL:
GAINED FROM:

TOTAL SPENT:
SPENT ON:

DERANGEMENTS

COMBAT

BRAWLING TABLE

Maneuver	Accuracy	Damage
Bite	5	Strength +1
Punch	6	Strength
Grapple	6	Strength
Claw	6	Strength+2
Kick	7	Strength +1
Body Slam	7	Special; see Options

ARMOR: